

Spillevejledning

Surprize & Double Jackpot



Surprize

Der er 5 forskellige symboler på toptavlen, hvor den ene symboltype er tændt.

Når en af de tilkoblede automater vinder de pågældende symboler gives et flash i pilene omkring Surprize-logoet.

Standses der i den store pil i midten gives gevinsten, som er vist i det øverste display. Derefter flashes der mellem de 5 symboler nederst og så er det nu dette symbol der skal rammes.

Displayet tæller nu op til det næste beløb der kan vindes. Standses der ikke i den store pil i midten gives ingen gevinst.

Double Jackpot

Når der vindes Topspil på en af de tilkoblede automater afvikles dette på toptavlen. Når Topspillet er afviklet flashes der i pilen. Rammes midterste pil flashes der nu i rækken ovenover.

Rammes et felt med Jackpotspil lægges pågældende antal i en af Jackpot bankerne. Rammes Jackpot Bank gives en af de 2 banker.

Bemærk: Jackpot spillene skal afvikles inden 20 min. da de ellers nulstilles.

Når Jackpot er aktiveret, vindes der gevinster mellem 200-1200, hver gang der modtages en besked fra automaten om ”appelsin gevinst”.

”Appelsin gevinst”:

Ved et tryk på start skal der forefindes en appelsin på centerlinjen, i den afsluttende valseposition, i en spilsekvens. Det vil sige, at appelsiner på centerlinjen i evt. mellem-liggende valsepositioner, i en spilsekvens, ikke tælles med.



COMPU-GAME
Randersvej 36 · 6700 Esbjerg